

Systemprogrammierung

Grundlagen von Betriebssystemen

Teil C – X.3 Prozesssynchronisation: Semaphore und Sperren

21. November 2024

Rüdiger Kapitza

(© Wolfgang Schröder-Preikschat, Rüdiger Kapitza)



Lehrstuhl für Informatik 4
Systemsoftware



Friedrich-Alexander-Universität
Technische Fakultät

Agenda

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung

Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung

- das Konzept der **Maschinenprogrammebene** (s. [11]) kennenlernen, mit dem die Synchronisation gleichzeitiger Prozesse erreicht wird
 - binärer, allgemeiner bzw. ausschließender, zählender, privater Semaphore
 - zwei Varianten für zwei **Synchronisationsmuster**: ein- vs. mehrseitig

- das Konzept der **Maschinenprogrammebene** (s. [11]) kennenlernen, mit dem die Synchronisation gleichzeitiger Prozesse erreicht wird
- die Implementierung eines Semaphors durchleuchten und sich damit auseinandersetzen, **wettlaufkritische Aktionen** zu bewältigen
 - ablauffinvariante bzw. unteilbare/atomare Semaphorprimitiven
 - beispielhaft diese als kritischen Abschnitt begreifen: Standardsicht
 - Ereignisvariable zur Bedingungssynchronisation in diesem Abschnitt

- das Konzept der **Maschinenprogrammebene** (s. [11]) kennenlernen, mit dem die Synchronisation gleichzeitiger Prozesse erreicht wird
- die Implementierung eines Semaphors durchleuchten und sich damit auseinandersetzen, **wettlaufkritische Aktionen** zu bewältigen
- den **Mutex** erklären als minimale (funktionale) Erweiterung eines binären Semaphors zum *autorisierten* wechselseitigen Ausschluss
 - genauer: ausschließender Semaphor mit Kontrolle der Eigentümerschaft
 - Eigentumslosigkeit für Semaphore als Merkmal nicht als Makel verstehen

- das Konzept der **Maschinenprogrammebene** (s. [11]) kennenlernen, mit dem die Synchronisation gleichzeitiger Prozesse erreicht wird
- die Implementierung eines Semaphors durchleuchten und sich damit auseinandersetzen, **wettlaufkritische Aktionen** zu bewältigen
- den **Mutex** erklären als minimale (funktionale) Erweiterung eines binären Semaphors zum *autorisierten* wechselseitigen Ausschluss
- schließlich **Sperren** behandeln, um Atomarität der Primitiven eines Semaphors physisch gewährleisten zu können
 - Unterbrechungs-, Fortsetzungs- und Verdrängungssperre
 - d.h., Lösungen für (einkernige) Uniprozessorsysteme: **Pseudoparallelität**

Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung

Semaphor

Definition

- spezielle **ganzzahlige Variable** [4, p. 345] mit zwei Operationen [2]:

- spezielle **ganzzahlige Variable** [4, p. 345] mit zwei Operationen [2]:

P Abk. für (Hol.) *prolaag*; alias *down*, *wait* oder *acquire*

- verringert¹ den Wert des Semaphors s um 1:
 - i genau dann, wenn der resultierende Wert nichtnegativ wäre [3, p. 29]
 - ii logisch uneingeschränkt [4, p. 345]
- ist oder war der Wert vor dieser Aktion 0, blockiert der Prozess
 - er kommt auf eine mit dem Semaphor assoziierte Warteliste

¹Nicht zwingend durch Subtraktion oder Addition im arithmetischen Sinn.

- spezielle **ganzzahlige Variable** [4, p. 345] mit zwei Operationen [2]:

V Abk. für (Hol.) **verhoog**; alias *up*, *signal* oder *release*

- erhöht¹ den Wert des Semaphors *s* um 1
- ein ggf. am Semaphor blockierter Prozess wird bereitgestellt
 - welcher Prozess von der Warteliste genommen wird, ist nicht spezifiziert

¹Nicht zwingend durch Subtraktion oder Addition im arithmetischen Sinn.

- spezielle **ganzzahlige Variable** [4, p. 345] mit zwei Operationen [2]:

P Abk. für (Hol.) ***prolaag***; alias *down, wait* oder *acquire*

V Abk. für (Hol.) ***verhoog***; alias *up, signal* oder *release*

- beide Primitiven sind logisch oder physisch **unteilbare Operationen**

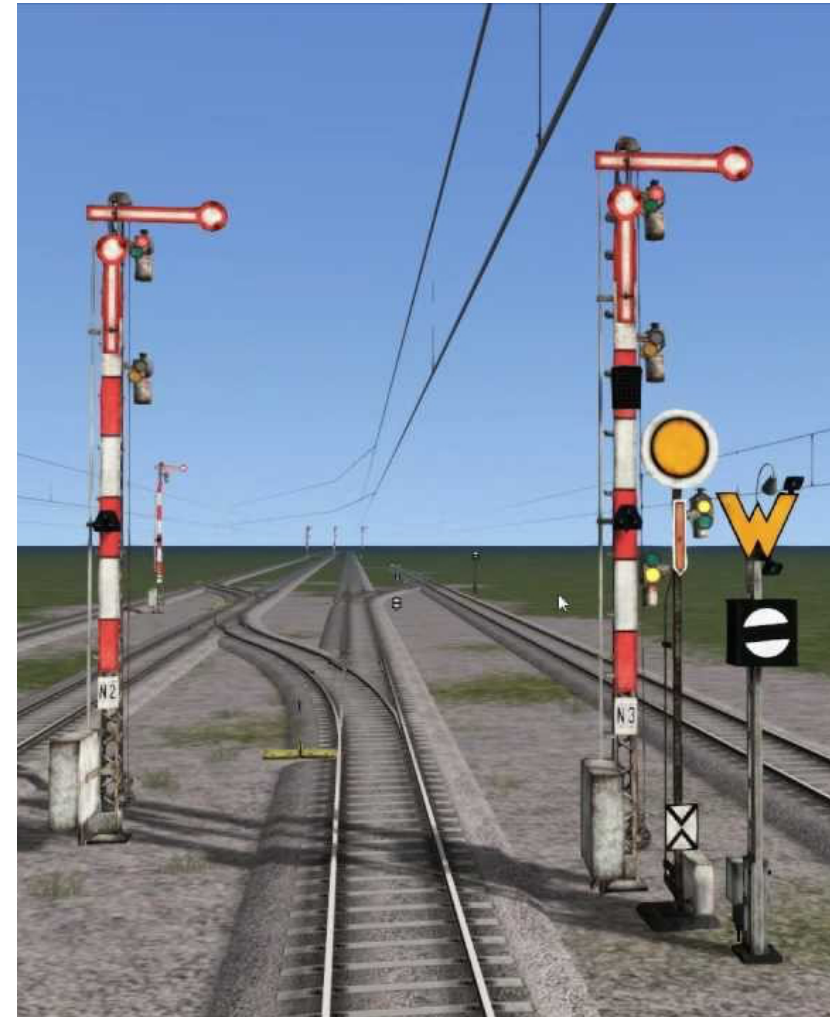
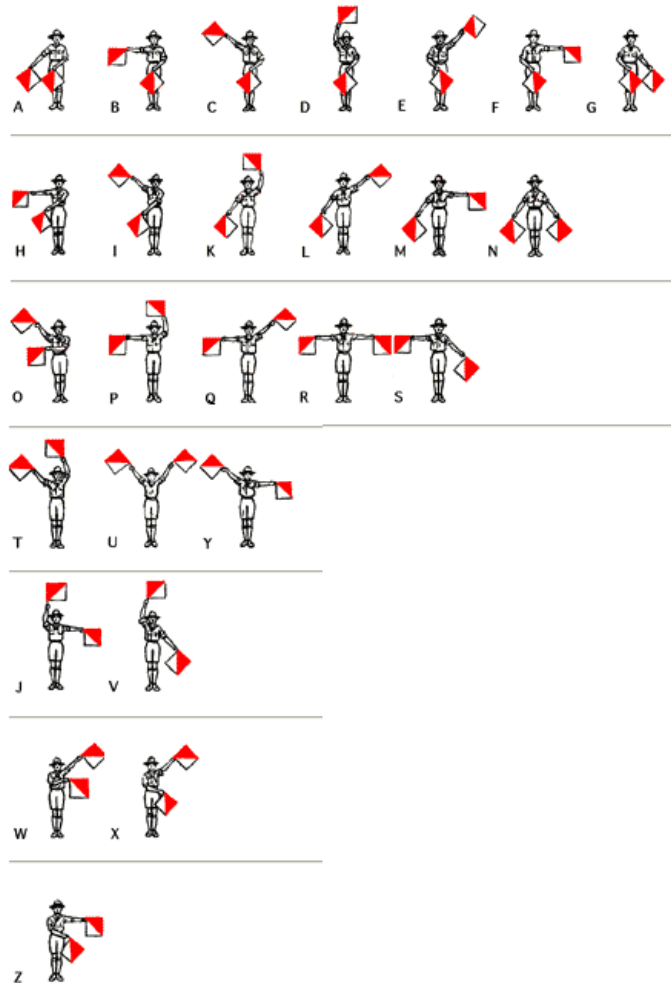
- spezielle **ganzzahlige Variable** [4, p. 345] mit zwei Operationen [2]:

P Abk. für (Hol.) **prolaag**; alias *down*, *wait* oder *acquire*

V Abk. für (Hol.) **verhoog**; alias *up*, *signal* oder *release*

- ursprünglich definiert als **binärer Semaphor** ($s = [0, 1]$),
generalisiert als **allgemeiner Semaphor** ($s = [n, m]$, $m > 0$ & $n \leq m$)

Instrument zur Kommunikation und Koordination



Semaphor

Anwendung

- **einseitige Synchronisation**

■ einseitige Synchronisation (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S.33]):

```
1  typedef struct buffer {
2      char ring[64];          /* buffer memory: ring buffer */
3      int_t in, out;          /* initial: {0,1}, {0,1} */
4      semaphore_t free, data; /* initial: 64, 0 */
5  } buffer_t;
```

■ einseitige Synchronisation (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S.33]):

```
1  typedef struct buffer {
2      char ring[64];          /* buffer memory: ring buffer */
3      int_t in, out;          /* initial: {0,1}, {0,1} */
4      semaphore_t free, data; /* initial: 64, 0 */
5  } buffer_t;
6
7  void put(buffer_t *pool, char item) {
8      P(&pool->free);          /* block iff buffer is full: free = 0 */
9      pool->ring[FAA(&pool->in, 1) % 64] = item;
10     V(&pool->data);          /* signal data availability */
11 }
```

- ist der Puffer voll, wartet der Produzent in Z.7 auf den Konsumenten

■ einseitige Synchronisation (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S.33]):

```
1  typedef struct buffer {
2      char ring[64];          /* buffer memory: ring buffer */
3      int_t in, out;          /* initial: {0,1}, {0,1} */
4      semaphore_t free, data; /* initial: 64, 0 */
5  } buffer_t;

11 char get(buffer_t *pool) {
12     P(&pool->data); /* block iff buffer is empty: data = 0 */
13     char item = pool->ring[FAA(&pool->out, 1) % 64];
14     V(&pool->free); /* signal buffer-place availability */
15     return item;
16 }
```

- ist der Puffer voll, wartet der Produzent in Z.7 auf den Konsumenten —
der in Z.12 auf den Produzenten wartet, wenn der Puffer leer ist

■ einseitige Synchronisation (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S.33]):

```
1  typedef struct buffer {
2      char ring[64];          /* buffer memory: ring buffer */
3      int_t in, out;          /* initial: {0,1}, {0,1} */
4      semaphore_t free, data; /* initial: 64, 0 */
5  } buffer_t;
6
7  void put(buffer_t *pool, char item) {
8      P(&pool->free);          /* block iff buffer is full: free = 0 */
9      pool->ring[FAA(&pool->in, 1) % 64] = item;
10     V(&pool->data);          /* signal data availability */
11 }
12
13 char get(buffer_t *pool) {
14     P(&pool->data);          /* block iff buffer is empty: data = 0 */
15     char item = pool->ring[FAA(&pool->out, 1) % 64];
16     V(&pool->free);          /* signal buffer-place availability */
17     return item;
18 }
```

- diesbezügliche Signalisierungen (Z. 9 und 14) setzen die Prozesse fort

- **mehrseitige Synchronisation**

■ mehrseitige Synchronisation

- im Anwendungsszenario (S. 17) können Produzenten und Konsumenten gleichzeitig auf die Indexvariablen (`in`, `out`) zugreifen
 - und zwar wann immer der Puffer nicht voll bzw. nicht leer ist
- die gleichzeitigen Zugriffe müssen koordiniert erfolgen, um die konsistente Werteveränderung der Indexvariablen zuzusichern
 - dazu kommt **wechselseitiger Ausschluss** (*mutual exclusion*) zum Einsatz

- **mehrseitige Synchronisation** (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S. 34]):
 - im Anwendungsszenario (S. 17) können Produzenten und Konsumenten gleichzeitig auf die Indexvariablen (`in`, `out`) zugreifen
 - und zwar wann immer der Puffer nicht voll bzw. nicht leer ist
 - die gleichzeitigen Zugriffe müssen koordiniert erfolgen, um die konsistente Werteveränderung der Indexvariablen zuzusichern
 - dazu kommt **wechselseitiger Ausschluss** (*mutual exclusion*) zum Einsatz

```
1  int FAA(int_t *ref, int val) {
2      P(&ref->mutex);
3      int aux = ref->value;
4      ref->value += val;
5      V(&ref->mutex);
6
7      return aux;
8  }
```


- **mehrseitige Synchronisation** (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S. 34]):
 - im Anwendungsszenario (S. 17) können Produzenten und Konsumenten gleichzeitig auf die Indexvariablen (in, out) zugreifen
 - und zwar wann immer der Puffer nicht voll bzw. nicht leer ist
 - die gleichzeitigen Zugriffe müssen koordiniert erfolgen, um die konsistente Werteveränderung der Indexvariablen zuzusichern
 - dazu kommt **wechselseitiger Ausschluss** (*mutual exclusion*) zum Einsatz

```
1  int FAA(int_t *ref, int val) {
2      P(&ref->mutex);
3      int aux = ref->value;
4      ref->value += val;
5      V(&ref->mutex);
6
7      return aux;
8  }

9  typedef struct {
10     int value;           /* data */
11     semaphore_t mutex; /* lock */
12 } int_t;
```

- **mehrseitige Synchronisation** (Beispielvorlage, vgl. auch [7, S. 34]):
 - im Anwendungsszenario (S. 17) können Produzenten und Konsumenten gleichzeitig auf die Indexvariablen (*in*, *out*) zugreifen
 - und zwar wann immer der Puffer nicht voll bzw. nicht leer ist
 - die gleichzeitigen Zugriffe müssen koordiniert erfolgen, um die konsistente Werteveränderung der Indexvariablen zuzusichern
 - dazu kommt **wechselseitiger Ausschluss** (*mutual exclusion*) zum Einsatz

```
1  int FAA(int_t *ref, int val) {
2      P(&ref->mutex);
3      int aux = ref->value;
4      ref->value += val;
5      V(&ref->mutex);
6
7      return aux;
8  }
9  typedef struct {
10     int value;           /* data */
11     semaphore_t mutex; /* lock */
12 } int_t;
```

- da die Zugriffszeitpunkte der beteiligten Prozesse unbekannt ist, ist jeder dieser Prozesse in Z. 2 (d.h., im *P*) ggf. zum Warten verurteilt

Semaphor

Implementierung

EWD² beim Wort genommen

- Programme für P und V bilden **kritische Abschnitte**

²Edsger Wybe Dijkstra

EWD² beim Wort genommen

- Programme für P und V bilden **kritische Abschnitte**

```
1 void ewd_prolaag(int *sema) {  
2  
3     *sema -= 1;  
4     if (*sema < 0)  
5         await(sema);  
6  
7 }
```

- i gleichzeitiges Ausführen von P kann mehr Prozesse passieren lassen, als es der Semaphorwert ($sema$) erlaubt

²Edsgar Wybe Dijkstra

EWD² beim Wort genommen

- Programme für P und V bilden **kritische Abschnitte**

```
1 void ewd_prolaag(int *sema) {  
2  
3     *sema -= 1;  
4     if (*sema < 0)  
5         await(sema);  
6  
7 }
```

- i gleichzeitiges Ausführen von P kann mehr Prozesse passieren lassen, als es der Semaphorwert ($sema$) erlaubt — oder überhaupt keinen Prozess

²Edsger Wybe Dijkstra

EWD² beim Wort genommen

■ Programme für P und V bilden **kritische Abschnitte**

```
1 void ewd_prolaag(int *sema) {  
2  
3     *sema -= 1;  
4     if (*sema < 0)  
5         await(sema);  
6  
7 }
```

```
8 void ewd_verhoog(int *sema) {  
9  
10    *sema += 1;  
11    if (*sema <= 0)  
12        cause(sema);  
13  
14 }
```

- i gleichzeitiges Ausführen von P kann mehr Prozesse passieren lassen, als es der Semaphorwert ($sema$) erlaubt — oder überhaupt keinen Prozess
- ii gleichzeitiges Zählen kann Werte hinterlassen, die nicht der wirklichen Anzahl der ausgeführten Operationen (P, V) entsprechen

²Edsger Wybe Dijkstra

EWD² beim Wort genommen

■ Programme für P und V bilden **kritische Abschnitte**

```
1 void ewd_prolaag(int *sema) {  
2  
3     *sema -= 1;  
4     if (*sema < 0)  
5         await(sema);  
6  
7 }
```

```
8 void ewd_verhoog(int *sema) {  
9  
10    *sema += 1;  
11    if (*sema <= 0)  
12        cause(sema);  
13  
14 }
```

- i gleichzeitiges Ausführen von P kann mehr Prozesse passieren lassen, als es der Semaphorwert ($sema$) erlaubt — oder überhaupt keinen Prozess
- ii gleichzeitiges Zählen kann Werte hinterlassen, die nicht der wirklichen Anzahl der ausgeführten Operationen (P , V) entsprechen
- iii gleichzeitiges Auswerten der Wartebedingung (P) und Hochzählen (V) kann das Schlafenlegen (`await`) von Prozessen bewirken, obwohl die Wartebedingung für sie schon nicht mehr gilt („*lost wake-up*“)

²Edsger Wybe Dijkstra

■ Programme für P und V bilden **kritische Abschnitte**

```
1 void ewd_prolaag(int *sema) {
2     atomic {
3         *sema -= 1;
4         if (*sema < 0)
5             await(sema);
6     }
7 }
```

```
8 void ewd_verhoog(int *sema) {
9     atomic {
10        *sema += 1;
11        if (*sema <= 0)
12            cause(sema);
13    }
14 }
```

- i gleichzeitiges Ausführen von P kann mehr Prozesse passieren lassen, als es der Semaphorwert ($sema$) erlaubt — oder überhaupt keinen Prozess
- ii gleichzeitiges Zählen kann Werte hinterlassen, die nicht der wirklichen Anzahl der ausgeführten Operationen (P , V) entsprechen
- iii gleichzeitiges Auswerten der Wartebedingung (P) und Hochzählen (V) kann das Schlafenlegen (`await`) von Prozessen bewirken, obwohl die Wartebedingung für sie schon nicht mehr gilt („*lost wake-up*“)

²Edsger Wybe Dijkstra

Optionen für die Absicherung von P und V

- **pessimistischer Ansatz**, der annimmt, dass gleichzeitige Aktionen mit demselben Semaphor wahrscheinlich sind
- i **wechselseitiger Ausschluss** wird die Aktionen nicht überlappen lassen, weder sich selbst noch gegenseitig
 - P und V sind durch eine gemeinsame „Sperre“ pro Semaphor zu schützen

Optionen für die Absicherung von P und V

- **pessimistischer Ansatz**, der annimmt, dass gleichzeitige Aktionen mit demselben Semaphor wahrscheinlich sind
- i **wechselseitiger Ausschluss** wird die Aktionen nicht überlappen lassen, weder sich selbst noch gegenseitig
- ii Schlafenlegen eines Prozesses in P muss implizit die **Entsperrung** des kritischen Abschnitts zur Folge haben
 - sonst wird kein V die Ausführung vollenden können
 - als Folge werden in P schlafende Prozesse niemals aufgeweckt

Optionen für die Absicherung von P und V

- **pessimistischer Ansatz**, der annimmt, dass gleichzeitige Aktionen mit demselben Semaphor wahrscheinlich sind
 - i **wechselseitiger Ausschluss** wird die Aktionen nicht überlappen lassen, weder sich selbst noch gegenseitig
 - ii Schlafenlegen eines Prozesses in P muss implizit die **Entsperrung** des kritischen Abschnitts zur Folge haben
 - iii Aufwecken von Prozessen in V sollte bedingt erfolgen, und zwar falls wenigstens ein Prozess in P schlafengelegt wurde

Optionen für die Absicherung von P und V

- **pessimistischer Ansatz**, der annimmt, dass gleichzeitige Aktionen mit demselben Semaphore wahrscheinlich sind
 - i **wechselseitiger Ausschluss** wird die Aktionen nicht überlappen lassen, weder sich selbst noch gegenseitig
 - ii Schlafenlegen eines Prozesses in P muss implizit die **Entsperrung** des kritischen Abschnitts zur Folge haben
 - iii Aufwecken von Prozessen in V sollte bedingt erfolgen, und zwar falls wenigstens ein Prozess in P schlafengelegt wurde
 - legt die Implementierung als **Monitor** nahe — dann scheidet mehrseitige Synchronisation des Monitors durch Semaphore [6, S. 7] aber aus ☹
 - gegebenenfalls sind andere Sperrtechniken erforderlich $\leadsto$ S. 84

Monitor als Programmierkonvention

Monitor als Programmierkonvention³

```
1 void mps_prolaag(semaphore_t *sema) {
2     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
3     sema->load -= 1;                /* decrease semaphore value */
4     if (sema->load < 0)              /* resource(s) exhausted? */
5         await(&sema->lock);         /* fulfilled, wait outside */
6     leave(&sema->lock.bolt);        /* unlock critical section */
7 }
8
9 void mps_verhoog(semaphore_t *sema) {
10    enter(&sema->lock.bolt);         /* lock critical section */
11    sema->load += 1;                  /* increase semaphore value */
12    if (sema->load <= 0)              /* any waiting process? */
13        cause(&sema->lock);         /* notify exactly one process */
14    leave(&sema->lock.bolt);         /* unlock critical section */
15 }
```

³monitor programming style, MPS

Monitor als Programmierkonvention³

```
1 void mps_prolaag(semaphore_t *sema) {
2     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
3     sema->load -= 1;                /* decrease semaphore value */
4     if (sema->load < 0)              /* resource(s) exhausted? */
5         await(&sema->lock);         /* fulfilled, wait outside */
6     leave(&sema->lock.bolt);        /* unlock critical section */
7 }
8
9 void mps_verhoog(semaphore_t *sema) {
10    enter(&sema->lock.bolt);         /* lock critical section */
11    sema->load += 1;                 /* increase semaphore value */
12    if (sema->load <= 0)              /* any waiting process? */
13        cause(&sema->lock);         /* notify exactly one process */
14    leave(&sema->lock.bolt);        /* unlock critical section */
15 }
```

- wechselseitiger Ausschluss der Ausführung von „Monitorprozeduren“ sicherzustellen, ist eine **manuelle Maßnahme** geworden
 - Synchronisationsklammern (Z. 2/6 und 10/14) explizit machen

³monitor programming style, MPS

Monitor als Programmierkonvention³

```
1 void mps_prolaag(semaphore_t *sema) {
2     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
3     sema->load -= 1;                /* decrease semaphore value */
4     if (sema->load < 0)              /* resource(s) exhausted? */
5         await(&sema->lock);         /* fulfilled, wait outside */
6     leave(&sema->lock.bolt);        /* unlock critical section */
7 }
8
9 void mps_verhoog(semaphore_t *sema) {
10    enter(&sema->lock.bolt);         /* lock critical section */
11    sema->load += 1;                 /* increase semaphore value */
12    if (sema->load <= 0)              /* any waiting process? */
13        cause(&sema->lock);         /* notify exactly one process */
14    leave(&sema->lock.bolt);        /* unlock critical section */
15 }
```

- wechselseitiger Ausschluss der Ausführung von „Monitorprozeduren“ sicherzustellen, ist eine **manuelle Maßnahme** geworden
- für die erforderliche mehr- und einseitige Synchronisation ist eine dem Semaphor eigene Datenstruktur hinzuzufügen $\leadsto$ lock-Attribut

³monitor programming style, MPS

Semaphordatentyp als Verbund

```
1  typedef volatile struct semaphore {  
2      int load;          /* # of allowed/waiting processes */  
3      guard_t lock;      /* synchronisation variables */  
4  } semaphore_t;
```

Semaphordatentyp als Verbund

```
1  typedef volatile struct semaphore {  
2      int load;          /* # of allowed/waiting processes */  
3      guard_t lock;     /* synchronisation variables */  
4  } semaphore_t;
```

- der als ganze Zahl ($\mathbb{Z}$, int) repräsentierte Semaphorwert (s , load) gibt verschiedene Interpretationen:

- $\mathbb{N}^*$ ■ Anzahl der Prozesse, für die P keine Blockierung bewirkt
- 0 ■ der nächste P aufrufende Prozess wird blockieren
- $\mathbb{Z}_-$ ■ als Betrag $|s|$ genommen die Anzahl der blockierten Prozesse

Semaphordatentyp als Verbund

```
1  typedef volatile struct semaphore {
2      int load;          /* # of allowed/waiting processes */
3      guard_t lock;      /* synchronisation variables */
4  } semaphore_t;
```

- zum Schutz (*guard*) von P/V sowie um über Prozesse zu wachen, die auf das Ereignis der Ausführung von V warten, dient:

```
5  typedef volatile struct guard {
6      detent_t bolt;     /* device to arrest concurrent processes */
7      event_t wait;      /* per-event waitlist of processes */
8  } guard_t;
```

- für die **Sperre** (*detent*) gibt es sehr unterschiedliche Implementierungen:
 - Unterdrückungstechniken (S. 84) oder Schlösser bzw. Schlossvariablen [9]

Plausibilitätsprüfung

- seien P_p, P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen, mit:

```
1  #define P(s) mps_prolaag(s)      /* acquire resource */
2  #define V(s) mps_verhoog(s)     /* release resource */
```

Plausibilitätsprüfung

- seien P_p, P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen, mit:

```
1  #define P(s) mps_prolaag(s)      /* acquire resource */
2  #define V(s) mps_verhoog(s)     /* release resource */
```

- sei s Zeiger auf Exemplar x von `semaphore_t` mit der **Vorbelegung**:

```
1  semaphore_t x = { 1 };          /* one resource, unlocked */
```

Plausibilitätsprüfung

- seien P_p, P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen, mit:

```
1  #define P(s) mps_prolaag(s)      /* acquire resource */
2  #define V(s) mps_verhoog(s)     /* release resource */
```

- sei s Zeiger auf Exemplar x von `semaphore_t` mit der **Vorbelegung**:

```
1  semaphore_t x = { 1 };          /* one resource, unlocked */
```

- dann ist festzustellen:

- P_p kann sich weder mit sich selbst noch mit P_v überlappen
- P_v kann sich weder mit sich selbst noch mit P_p überlappen

Plausibilitätsprüfung

- seien P_p, P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen, mit:

```
1  #define P(s) mps_prolaag(s)      /* acquire resource */
2  #define V(s) mps_verhoog(s)     /* release resource */
```

- sei s Zeiger auf Exemplar x von `semaphore_t` mit der **Vorbelegung**:

```
1  semaphore_t x = { 1 };          /* one resource, unlocked */
```

- darüber hinaus gilt als **Randbedingung**:
 - P_p legt sich außerhalb des kritischen Abschnitts schlafen, wenn die durch s kontrollierte Anzahl von Ressourcen erschöpft ist; es gilt $s \in \mathbb{Z}_+$
 - andere Exemplare von P_p oder P_v können den kritischen Abschnitt betreten
 - jeder weitere P_p erniedrigt s , auch jeder dieser P_p legt sich schlafen

Plausibilitätsprüfung

- seien P_p, P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen, mit:

```
1  #define P(s) mps_prolaag(s)      /* acquire resource */
2  #define V(s) mps_verhoog(s)     /* release resource */
```

- sei s Zeiger auf Exemplar x von `semaphore_t` mit der **Vorbelegung**:

```
1  semaphore_t x = { 1 };          /* one resource, unlocked */
```

- darüber hinaus gilt als **Randbedingung**:
 - P_p legt sich außerhalb des kritischen Abschnitts schlafen, wenn die durch s kontrollierte Anzahl von Ressourcen erschöpft ist; es gilt $s \in \mathbb{Z}_-^*$
 - P_v weckt höchstens ein Exemplar von P_p auf, der mit anderen Prozessen um Eintritt in den kritischen Abschnitt konkurriert; es gilt $s \in \mathbb{Z}_-$
 - aber jeder **Ersteintritt** von P_p erniedrigt s und blockiert P_p ; es gilt $s \in \mathbb{Z}_-^*$
 - nur der P_p , der als einziger aufgeweckt wurde, begeht den **Wiedereintritt**

Semaphor

Ablaufunterbrechung

Prozessblockade im kritischen Abschnitt

Prozessblockade im kritischen Abschnitt

- ein Prozess, für den eine Wartebedingung erfüllt ist, während er einen kritischen Abschnitt belegt, muss sich wie folgt verhalten:
 - i den kritischen Abschnitt freigeben, ihn faktisch verlassen
 - ii blockieren, bis ein anderer Prozess die Wartebedingung aufheben konnte
 - iii sich um den Wiedereintritt in den kritischen Abschnitt bewerben

Prozessblockade im kritischen Abschnitt

- auf den ersten Blick ist die damit verbundene **Ablaufunterbrechung und -fortsetzung** eines Prozesses einfach zu bewerkstelligen

```
1 void await(guard_t *lock) {
2     leave(&lock->bolt); /* unlock critical section */
3     sleep(&lock->wait); /* delay process, reschedule CPU */
4     enter(&lock->bolt); /* lock critical section */
5 }
6 void cause(guard_t *lock) {
7     process_t *next = elect(&lock->wait);
8     if (next)          /* one process unblocked */
9         ready(next);    /* schedule process */
10 }
```

Prozessblockade im kritischen Abschnitt

- auf den ersten Blick ist die damit verbundene **Ablaufunterbrechung und -fortsetzung** eines Prozesses einfach zu bewerkstelligen

```
1 void await(guard_t *lock) {
2     leave(&lock->bolt); /* unlock critical section */
3     sleep(&lock->wait); /* delay process, reschedule CPU */
4     enter(&lock->bolt); /* lock critical section */
5 }
6 void cause(guard_t *lock) {
7     process_t *next = elect(&lock->wait);
8     if (next)          /* one process unblocked */
9         ready(next);   /* schedule process */
10 }
```

- auf den zweiten Blick zeigt sich eine **wettlaufkritische Aktionsfolge**
- das **Aufwecksignal** für den Prozess kann verlorengehen (*lost wake-up*)

■ Ausgangssituation:

```
1  void await(guard_t *lock) {  
2      leave(&lock->bolt);  
3      sleep(&lock->wait);  
4      enter(&lock->bolt);  
5  }
```


■ Ausgangssituation:

- P hat die Wartebedingung für den Prozess festgestellt
- V wird die Aufhebung eben dieser Bedingung signalisieren

```
1  void await(guard_t *lock) {  
2      leave(&lock->bolt);  
3      sleep(&lock->wait);  
4      enter(&lock->bolt);  
5  }
```

■ Ausgangssituation:

- P hat die Wartebedingung für den Prozess festgestellt
- V wird die Aufhebung eben dieser Bedingung signalisieren

```
1  void await(guard_t *lock) {  
2      leave(&lock->bolt);  
3      sleep(&lock->wait);  
4      enter(&lock->bolt);  
5  }
```

■ seien P_p und P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen:

2-3

- P_p hat den kritischen Abschnitt freigegeben, ist noch nicht blockiert
 - P_v betritt den kritischen Abschnitt, ruft `cause` auf (S. 39, Z. 13)
 - `elect` findet P_p nicht auf der Warteliste (S. 52, Z. 8-9)
- ↪ das Signal zur Aufhebung der Wartebindung erreicht P_p nicht

■ Ausgangssituation:

- P hat die Wartebedingung für den Prozess festgestellt
- V wird die Aufhebung eben dieser Bedingung signalisieren

```
1  void await(guard_t *lock) {  
2      leave(&lock->bolt);  
3      sleep(&lock->wait);  
4      enter(&lock->bolt);  
5  }
```

- seien P_p und P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen:

- 3
 - P_p legt sich schlafen, wird der Warteliste hinzugefügt und blockiert
↪ betritt niemand mehr den kritischen Abschnitt, blockiert P_p ewig

■ Ausgangssituation:

- P hat die Wartebedingung für den Prozess festgestellt
- V wird die Aufhebung eben dieser Bedingung signalisieren

```
1 void await(guard_t *lock) {  
2     leave(&lock->bolt);  
3     sleep(&lock->wait);  
4     enter(&lock->bolt);  
5 }
```

■ seien P_p und P_v **gleichzeitige Prozesse**, die P bzw. V ausführen:

↪ das Signal zur Aufhebung der Wartebindung erreicht P_p nicht

↪ betritt niemand mehr den kritischen Abschnitt, blockiert P_p ewig

- die Lösung des Problems findet sich in den Aktionen, um P_p vom Zustand „laufend“ in den Zustand „blockiert“ zu überführen
 - für diese Überführung inkl. Wartelistenvermerk sorgt `sleep...`

Wartelistenvermerk und Zustandsübergang

- **Schlafenlegen** eines Prozesses umfasst zwei wichtige Schritte:
 - i den aktuellen Prozess als „blockiert“ und für die Warteliste vermerken
 - ii einen anderen Prozess auswählen und diesem den Prozessor zuteilen

```
1 void sleep(event_t *wait) {  
2     allot(wait);           /* register that process will block */  
3     block();               /* delay process, reschedule CPU */  
4 }
```

Wartelistenvermerk und Zustandsübergang

- **Schlafenlegen** eines Prozesses umfasst zwei wichtige Schritte:
 - i den aktuellen Prozess als „blockiert“ und für die Warteliste vermerken
 - ii einen anderen Prozess auswählen und diesem den Prozessor zuteilen

```
1 void sleep(event_t *wait) {  
2     allot(wait);           /* register that process will block */  
3     block();               /* delay process, reschedule CPU */  
4 }
```

- sleep aufbrechen und den mit allot gemeinten Wartelistenvermerk in den kritischen Abschnitt „hochziehen“:

```
1 void await(guard_t *lock) {  
2     allot(&lock->wait); /* register that process will block */  
3     leave(&lock->bolt); /* unlock critical section */  
4     block();           /* delay process, reschedule CPU */  
5     enter(&lock->bolt); /* lock critical section */  
6 }
```

- damit kann $\text{elect } P_p$ auf der Warteliste finden (S. 52, Z. 8–9)
- P_p wird in den Zustand „bereit“ überführt (S. 52, Z. 10)
- woraufhin block erkennt, dass P_p nicht (mehr) zu blockieren ist

Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung

Mutex

Abgrenzung

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Semaphor kann von jedem Prozess freigegeben werden.

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Semaphor kann von jedem Prozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Nachteil vorgebracht, jedoch sind dabei die Semaphorarten (allgemein, binär) zu unterscheiden
 - strenggenommen ist sie eine **Anforderung** für den allgemeinen Semaphor und lediglich eine **Option** für den binären Semaphor

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Semaphor kann von jedem Prozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Nachteil vorgebracht, jedoch sind dabei die Semaphorarten (allgemein, binär) zu unterscheiden
- ein binärer Semaphor schützt einen kritischen Abschnitt, wobei eben zu differenzieren ist, ob darin ein **Prozesswechsel** geschieht oder nicht

⇒ $\left. \begin{array}{l} \text{ohne} \\ \text{mit} \end{array} \right\} \text{muss} \left\{ \begin{array}{l} \text{derselbe} \\ \text{ein anderer} \end{array} \right\} \text{Prozess den Semaphor freigeben}$

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Semaphor kann von jedem Prozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Nachteil vorgebracht, jedoch sind dabei die Semaphorarten (allgemein, binär) zu unterscheiden

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Mutex kann nur von dem Besitzerprozess freigegeben werden.

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Semaphor kann von jedem Prozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Nachteil vorgebracht, jedoch sind dabei die Semaphorarten (allgemein, binär) zu unterscheiden

Hinweis (Informatikfolklore)

Ein Mutex kann nur von dem Besitzerprozess freigegeben werden.

- diese Feststellung wird oft als Vorteil vorgebracht, ist jedoch nur auf den binären Semaphor ausgerichtet
 - nämlich zum Schutz eines kritischen Abschnitts ohne Prozesswechsel!

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

notwendig

- ein **Mutex** sichert zu, dass die Freigabe von KA nur für den Prozess gelingen kann, der KA zuvor erworben hatte
- durch Verwendung eines binären Semaphors, Erfassung und Überprüfung des Besitzrechts für KA (vgl. S. 77)

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

ungeeignet

- P und V mit demselben **allgemeinen Semaphor** muss für verschiedene Prozesse möglich sein
- einseitige Synchronisation: Konsumenten und Produzenten

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

optional

- grundsätzlich lässt sich ein **binärer Semaphor** durch einen allgemeinen Semaphor S repräsentieren, wenn $S \leq 1$
- ungeeignet zum Schutz eines KA mit Prozesswechsel

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

- bei **unberechtigter Freigabe** sollte der Prozess abgebrochen werden

Hinweis

*Prüfung der **Berechtigung** zur Freigabe eines kritischen Abschnitts (KA) ist ungeeignet für einen allgemeinen Semaphor, optional für einen binären Semaphor und notwendig für einen Mutex.*

- bei **unberechtigter Freigabe** sollte der Prozess abgebrochen werden — im privilegierten Modus ist das Rechensystem anzuhalten...

Mutex

Implementierung

Spezialisierung eines binären Semaphors

- ein Mutex benutzt einen bin. Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht

Spezialisierung eines binären Semaphors

- ein Mutex benutzt einen bin. Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht
 - die Mutex-Datenstruktur setzt sich aus zwei Komponenten zusammen:
 - i einem binären Semaphor zum Schutz eines kritischen Abschnitts *und*
 - ii einer Handhabe zur eindeutigen Identifizierung eines Prozesses⁴

⁴Auf Kernebene ist diese Handhabe der Zeiger zu einem Prozesskontrollblock, auf Benutzerebene ist sie die Prozessidentifikation.

Spezialisierung eines binären Semaphors

- ein Mutex benutzt einen bin. Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht
- ausgehend davon seien die beiden folgenden Operationen definiert:
 - `acquire` – vollzieht P und registriert den aktuellen Prozess als Eigentümer
 - `release` – zeigt eine Ausnahme an, wenn der Prozess nicht Eigentümer ist
 - löscht ansonsten den Eigentümereintrag und vollzieht V

Spezialisierung eines binären Semaphors

- ein Mutex benutzt einen bin. Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht

- ein dazu korrespondierender **Datentyp** kann wie folgt aussehen:

```
1  typedef volatile struct mutex {  
2      semaphore_t sema;    /* binary semaphore */  
3      process_t *link;     /* owning process or 0 */  
4  } mutex_t;
```

Erwerben und freigeben eines Mutex

```
1  extern void panic(char*) __attribute__((noreturn));
2
3  void acquire(mutex_t *mutex) {
4      P(&mutex->sema);          /* lockout */
5      mutex->link = being(ONESELF); /* register owner */
6  }
7
8  void release(mutex_t *mutex) {
9      if (mutex->link != being(ONESELF)) /* it's not me! */
10         panic("unauthorised release of mutex");
11
12     mutex->link = 0;          /* deregister owner */
13     V(&mutex->sema);          /* unblock */
14 }
```

Erwerben und freigeben eines Mutex

```
1  extern void panic(char*) __attribute__((noreturn));
2
3  void acquire(mutex_t *mutex) {
4      P(&mutex->sema);          /* lockout */
5      mutex->link = being(ONESELF); /* register owner */
6  }
7
8  void release(mutex_t *mutex) {
9      if (mutex->link != being(ONESELF)) /* it's not me! */
10         panic("unauthorised release of mutex");
11
12     mutex->link = 0;          /* deregister owner */
13     V(&mutex->sema);          /* unblock */
14 }
```

- die **unberechtigte Freigabe** eines Mutex ist eine sehr **ernste Sache**
 - das nichtsequentielle Programm enthält einen **Softwarefehler** (*bug*)
 - Fehlercode liefern ist keine Option, da seine Behandlung nicht sicher ist
 - anderes als eine **nichtmaskierbare Ausnahme** anzuzeigen, ist fraglich...

Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung

Sperre

Grundsätzliches

Prozessauslösung verhindern

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist

Prozessauslösung verhindern

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist
- Unterbrechung**
 - Ursprung unvorhersehbarer gleichzeitiger Abläufe
 - asynchron zum aktuellen Prozess und Betriebssystem
 - *first-level interrupt handler* (FLIH)

Prozessauslösung verhindern

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist

Fortsetzung

- anschließender Teil des FLIH, synchron zum Systemkern
- *second-level interrupt handler (SLIH)*

Prozessauslösung verhindern

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist

Verdrängung

- anschließender Teil eines SLIH, synchron zum Planer
- Aktionsfolge für die präemptive Prozessumschaltung

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist
- damit werden immer auch Prozesse ausgesperrt, die überhaupt nicht in Konflikt mit dem aktuellen Prozess geraten werden ☹
- kausal unabhängige gleichzeitige Abläufe werden unnötig unterbunden
- unkritische Parallelität wird eingeschränkt, Leistungsfähigkeit beschnitten

- gleichzeitigen Prozessen vorbeugen dadurch, dass der **Mechanismus** für ihre Auslösung zeitweilig außer Kraft gesetzt ist
- damit werden immer auch Prozesse ausgesperrt, die überhaupt nicht in Konflikt mit dem aktuellen Prozess geraten werden ☹
- darüber hinaus: diese Techniken greifen nur prozessor(kern)lokal, sind **ungeeignet für** ein-, mehr- oder vielkernige **Multiprozessorsysteme**
 - für letztere ist auf Schlösser bzw. Schlossvariablen zurückzugreifen [9]

Sperre

Varianten

```
1  inline void enter(detent_t *nest) {
2      if (nest) {          /* save contents of PSW */
3          ...              /* vgl. S.126 */
4      }
5      asm volatile ("cli" : : : "cc");    /* disable interrupts */
6  }
7
8  inline void leave(detent_t *nest) {
9      if (!nest)           /* enable interrupts */
10         asm volatile ("sti" : : : "cc");
11     else {                /* restore contents of PSW */
12         ...              /* vgl. S.126 */
13     }
14 }
```

```
1  inline void enter(detent_t *nest) {
2      if (nest) {          /* save contents of PSW */
3          ...              /* vgl. S.126 */
4      }
5      asm volatile ("cli" : : : "cc");    /* disable interrupts */
6  }
7
8  inline void leave(detent_t *nest) {
9      if (!nest)           /* enable interrupts */
10         asm volatile ("sti" : : : "cc");
11     else {                /* restore contents of PSW */
12         ...              /* vgl. S.126 */
13     }
14 }
```

- **Verschachtelungen** erfordern bei Entsperrung die Wiederherstellung des Sperrzustands, der im Moment der Sperrung galt

```
15  typedef volatile struct detent {
16      psw_t flags;        /* process status word */
17  } detent_t;
```

- dazu muss der Inhalt des Prozessorstatuswortes invariant gehalten werden

SLIH zeitweilig maskieren

s. auch S. 129 und 131

```
1  typedef volatile struct detent {  
2      int flag;                      /* saved SLIH lock status */  
3  } detent_t;
```

```
1  typedef volatile struct detent {
2      int flag;                      /* saved SLIH lock status */
3  } detent_t;
```

- der Sperre zur **Unterbrechungsanforderung** (*interrupt req.*) sehr ähnlich, nur wird ein Software- und nicht Hardwaresignal geblockt

```
4  void enter(detent_t *gate) {
5      gate->flag = avert(&slih);    /* disable SLIH */
6  }
7
8  void leave(detent_t *gate) {
9      if (gate->flag == 0) {        /* nested? */
10         grant(&slih);              /* no, enable SLIH */
11         if (order(&slih))          /* SLIH pending? */
12             flush(&slih);         /* yes, catch up... */
13     }
14 }
```

```
1  typedef volatile struct detent {
2      int flag;                      /* saved SLIH lock status */
3  } detent_t;
```

- der Sperre zur **Unterbrechungsanforderung** (*interrupt req.*) sehr ähnlich, nur wird ein Software- und nicht Hardwaresignal geblockt

```
4  void enter(detent_t *gate) {
5      gate->flag = avert(&slih);    /* disable SLIH */
6  }
7
8  void leave(detent_t *gate) {
9      if (gate->flag == 0) {        /* nested? */
10         grant(&slih);              /* no, enable SLIH */
11         if (order(&slih))          /* SLIH pending? */
12             flush(&slih);         /* yes, catch up... */
13     }
14 }
```

- während die Ausführung eines SLIH unterbunden ist, kann sein FLIH allerdings zur Ausführung kommen
 - der vom FLIH ausgelöste SLIH kommt ggf. in eine Warteschlange
 - beim Verlassen des gesperrten Abschnitts wird diese abgebaut (Z. 11–12)

Planer zeitweilig maskieren

- im Grunde genommen die Spezialisierung des eben (S. 94) skizzierten Ansatzes, den SLIH zeitweilig zu maskieren
 - nicht jeder SLIH wird verzögert, sondern nur die zum Planer führenden
 - also jeder SLIH, der die **Umplanung** (*rescheduling*) von Prozessen auslöst

Planer zeitweilig maskieren

- im Grunde genommen die Spezialisierung des eben (S. 94) skizzierten Ansatzes, den SLIH zeitweilig zu maskieren
- bei aktivierter Sperre wird der aktuelle Prozess zwar unterbrochen, ihm wird jedoch nicht der Prozessor entzogen
 - der gesperrte Abschnitt wird auch als **nichtunterbrechender kritischer Abschnitt** (*non-preemptive critical section*, NPCS) bezeichnet
 - Entzug des Prozessors ist erst nach Verlassen dieses Abschnitts möglich

- im Grunde genommen die Spezialisierung des eben (S. 94) skizzierten Ansatzes, den SLIH zeitweilig zu maskieren
- bei aktivierter Sperre wird der aktuelle Prozess zwar unterbrochen, ihm wird jedoch nicht der Prozessor entzogen
- dabei muss es nicht direkt zur Verzögerung der Prozesseinplanung kommen, wohl aber zu der der **Prozesseinlastung**
 - der Planer reiht den bereitgestellten Prozess strategiegemäß ein, wird den **Abfertiger** (*dispatcher*) ggf. zum Prozesswechsel auffordern
 - wenn die Umplanung feststellt, den aktuellen Prozess wegschalten zu müssen
 - ist die Sperre im Moment der Aufforderung aktiv, wird der Aufruf an den Abfertiger jedoch zurückgestellt (*deferred procedure call*, DPC [1])
 - zurückgestellte Aufrufe werden beim Verlassen des gesperrten Abschnitts von dem dann aktuellen Prozess wieder aufgenommen und durchgeführt

Gliederung

Einführung

Semaphor

Definition

Anwendung

Implementierung

Ablaufunterbrechung

Mutex

Abgrenzung

Implementierung

Sperre

Grundsätzliches

Varianten

Zusammenfassung

Resümee

Resümee

- Synchronisation in der Maschinenprogrammebene kann auf Konzepte von Betriebssystemen zurückgreifen
 - die den Zeitpunkt von Einplanung oder Einlastung gezielt beeinflussen
 - die Prozesse kontrolliert schlafen legen und wieder aufwecken

- typische ELOP dieser Ebene ist der **Semaphor**, ein Verbundatentyp bestehend aus Zähl- und Ereignisvariable
 - unterschieden wird zwischen binärem und allgemeinem Semaphor
 - seine Primitiven (P , V) bilden logisch bzw. physisch atomare Aktionen

- **Atomarität** der Semaphorprimitiven ist durch Techniken zu erreichen, die hierarchisch tiefer (d.h., auf Befehlssatzebene) angesiedelt sind
 - **Sperren** (physisch) von Unterbrechungen, Fortsetzungen, Verdrängungen
 - **Schlösser** (physisch) oder **nichtblockierende Synchronisation** (logisch)

- nicht zu vergessen der **Mutex**: eine Semaphorspezialisierung, die die Eigentümerschaft bei Freigabe prüft & letztere bedingt zulässt
 - der Mutex benutzt einen binären Semaphor, ersetzt ihn jedoch nicht
 - denn uneingeschränkte Semaphorfreigabe ist ein Merkmal, kein Makel

- Synchronisation in der Maschinenprogrammzebene kann auf Konzepte von Betriebssystemen zurückgreifen
- typische ELOP dieser Ebene ist der **Semaphor**, ein Verbundatentyp bestehend aus Zähl- und Ereignisvariable
- **Atomarität** der Semaphorprimitiven ist durch Techniken zu erreichen, die hierarchisch tiefer (d.h., auf Befehlssatzebene) angesiedelt sind
- nicht zu vergessen der **Mutex**: eine Semaphorspezialisierung, die die Eigentümerschaft bei Freigabe prüft & letztere bedingt zulässt

Zusammenfassung

Bibliographie

Literaturverzeichnis (1)

- [1] BAKER, A. ; LOZANO, J. :
Deferred Procedure Calls.
In: *Windows 2000 Device Driver Book: A Guide for Programmers.*
Prentice Hall, 2000

- [2] DIJKSTRA, E. W.:
Over seinpalen / Technische Universiteit Eindhoven.
Eindhoven, The Netherlands, 1964 ca. (EWD-74). –
Manuskript. –
(dt.) Über Signalmasten

- [3] DIJKSTRA, E. W.:
Cooperating Sequential Processes / Technische Universiteit Eindhoven.
Eindhoven, The Netherlands, 1965 (EWD-123). –
Forschungsbericht. –

Literaturverzeichnis (2)

(Reprinted in *Great Papers in Computer Science*, P. Laplante, ed., IEEE Press, New York, NY, 1996)

[4] DIJKSTRA, E. W.:

The Structure of the “THE”-Multiprogramming System.

In: *Communications of the ACM* 11 (1968), Mai, Nr. 5, S. 341–346

[5] HOARE, C. A. R.:

Communicating Sequential Processes.

In: *Communications of the ACM* 21 (1978), Nr. 8, S. 666–677

[6] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :

Monitor.

In: [10], Kapitel 10.2

[7] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :

Nichtsequentialität.

In: [10], Kapitel 10.1

Literaturverzeichnis (3)

- [8] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Prozesse.
In: [10], Kapitel 6.1
- [9] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Schlösser und Spezialbefehle.
In: [10], Kapitel 10.4
- [10] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. ; LEHRSTUHL INFORMATIK
4 (Hrsg.):
Systemprogrammierung.
FAU Erlangen-Nürnberg, 2015 (Vorlesungsfolien)
- [11] KLEINÖDER, J. ; SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. :
Virtuelle Maschinen.
In: [10], Kapitel 5.1

- [12] SCHRÖDER-PREIKSCHAT, W. ; LEHRSTUHL INFORMATIK 4 (Hrsg.):
Concurrent Systems – Nebenläufige Systeme.
FAU Erlangen-Nürnberg, 2014 (Vorlesungsfolien)

Anhang

Semaphor

Semaphormonitor

```
1  template<monitor = signal urgent wait>
2  class Semaphore {
3      int load;           // # of allowed/waiting processes
4      condition free;     // to block/unblock processes
5
6  atomic:
7      Semaphore(int seed = 0) { load = seed; }
8
9      void prolaag() {
10         load -= 1;
11         if (load < 0)
12             free.wait();
13     }
14
15     void verhoog() {
16         load += 1;
17         if (load <= 0)
18             free.signal();
19     }
20 };
```

```
1  template<monitor = signal urgent wait>
2  class Semaphore {
3      int load;           // # of allowed/waiting processes
4      condition free;     // to block/unblock processes
5
6  atomic:
7      Semaphore(int seed = 0) { load = seed; }
8
9      void prolaag() {
10         load -= 1;
11         if (load < 0)
12             free.wait();
13     }
14
15     void verhoog() {
16         load += 1;
17         if (load <= 0)
18             free.signal();
19     }
20 };

21 void P(Semaphore& sema) {
22     sema.prolaag();
23 }
24
25 void V(Semaphore& sema) {
26     sema.verhoog();
27 }
```

```
1  template<monitor = signal urgent wait>
2  class Semaphore {
3      int load;           // # of allowed/waiting processes
4      condition free;     // to block/unblock processes
5
6  atomic:
7      Semaphore(int seed = 0) { load = seed; }
8
9      void prolaag() {
10         load -= 1;
11         if (load < 0)
12             free.wait();
13     }
14
15     void verhoog() {
16         load += 1;
17         if (load <= 0)
18             free.signal();
19     }
20 };

21 void P(Semaphore& sema) {
22     sema.prolaag();
23 }
24
25 void V(Semaphore& sema) {
26     sema.verhoog();
27 }
```

- nur der Hoare'sche Monitor (*signal and urgent wait*) lässt hier die Formulierung von `prolaag()` zu, wie vorher (S. 28) skizziert
 - Annahme ist die sofortige Wiederaufnahme des signalisierten Prozesses

Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- so naheliegend die Implementierung eines Semaphors als Monitor ist, sie muss sich einigen Herausforderungen stellen

Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- so naheliegend die Implementierung eines Semaphors als Monitor ist, sie muss sich einigen Herausforderungen stellen:
 - keine der heute gebräuchlichen Systemprogrammiersprachen hat den Begriff „Monitor“ als Sprachkonstrukt integriert

Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- so naheliegend die Implementierung eines Semaphors als Monitor ist, sie muss sich einigen Herausforderungen stellen:
 - keine der heute gebräuchlichen Systemprogrammiersprachen hat den Begriff „Monitor“ als Sprachkonstrukt integriert, auch Java nicht:
 - `synchronized` – wechselseitiger Ausschluss
 - Methoden- oder Grundblockausführung
 - `wait` – blockiert den Prozess, hebt umfassendes `synchronized` auf
 - bewirbt umfassendes `synchronized` bei Wiederaufnahme
 - `notify` – deblockiert genau einen wartenden Prozess
 - `notifyAll` – deblockiert alle wartende Prozesse

Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- so naheliegend die Implementierung eines Semaphors als Monitor ist, sie muss sich einigen Herausforderungen stellen:
 - keine der heute gebräuchlichen Systemprogrammiersprachen hat den Begriff „Monitor“ als Sprachkonstrukt integriert, auch Java nicht:
 - `synchronized` – wechselseitiger Ausschluss
 - Methoden- oder Grundblockausführung
 - `wait` – blockiert den Prozess, hebt umfassendes `synchronized` auf
 - bewirbt umfassendes `synchronized` bei Wiederaufnahme
 - `notify` – deblockiert genau einen wartenden Prozess
 - `notifyAll` – deblockiert alle wartende Prozesse
 - darüberhinaus ist (Standard-) Java keine Systemprogrammiersprache, die zur Implementierung von hardwarenahen Programmen geeignet ist

Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- der Hoare'sche Monitor hat einen recht hohen Laufzeitaufwand und, bis auf CSP [5], keine praktische Umsetzung erfahren
 - vergleichsweise hohe Anzahl von Prozess-/Kontextwechsel
 - Atomarität der Aktionsfolgen `signal` → `wait` und wieder zurück

Es ist nicht alles Gold, was glänzt...

- ein Monitor abstrahiert vom Semaphor, um Fehler beim Umgang mit Semaphore zu vermeiden $\leadsto$ **Bruch im Abstraktionsprinzip...**

- der Semaphor entscheidet nur noch, wann ein Prozess zu deblockieren ist, jedoch überlässt es dem **Planer**, welcher dies sein wird

- der Semaphor entscheidet nur noch, wann ein Prozess zu deblockieren ist, jedoch überlässt es dem **Planer**, welcher dies sein wird

```
1 void mps_prolaag(semaphore_t *sema) {
2     enter(&sema->lock.bolt);      /* lock critical section */
3     while (--sema->load < 0)        /* resource(s) exhausted? */
4         await(&sema->lock);         /* fulfilled, wait outside */
5     leave(&sema->lock.bolt);        /* unlock critical section */
6 }
7
8 void mps_verhoog(semaphore_t *sema) {
9     enter(&sema->lock.bolt);        /* lock critical section */
10    if (sema->load >= 0)              /* any waiting process? */
11        sema->load += 1;              /* no, increase sema. value */
12    else {
13        sema->load = 1;               /* yes, enable at most one */
14        rouse(&sema->lock);           /* but notify all processes */
15    }
16    leave(&sema->lock.bolt);         /* unlock critical section */
17 }
```

- V weckt alle wartende Prozesse auf, lässt aber nur einen davon aus P
- P zwingt erwachte Prozess zur Neuauswertung der Wartebedingung

Anhang

Unterbrechungssperre

FLIH verschachtelungsfähig maskieren

```
1  inline void enter(detent_t *nest) {
2      if (nest) {                                /* save contents of PSW */
3          asm volatile (
4              "pushf\n\t"                        /* read from flags register */
5              "popl %0"                          /* save to prototype */
6              : "=m" (nest->flags) :
7              : "memory", "cc");
8      }
9      asm volatile ("cli" : : : "cc");           /* disable interrupts */
10 }
11
12 inline void leave(detent_t *nest) {
13     if (!nest)                                  /* enable interrupts */
14         asm volatile ("sti" : : : "cc");
15     else {                                      /* restore contents of PSW */
16         asm volatile (
17             "pushl %0\n\t"                      /* read from prototype */
18             "popf"                              /* write to flags register */
19             : : "m" (nest->flags)
20             : "memory", "cc");
21     }
22 }
```

Anhang

Wiedereintrittssperre

Zurückgestellte Prozeduraufrufe

Zurückgestellte Prozeduraufrufe

```
1  typedef struct sentry {
2      int lock;                                /* activiy state */
3      queue_t wait;                            /* deferred procedure calls */
4  } sentry_t;
5
6  inline int avert(sentry_t *gate) {
7      return FAS(&gate->lock, 1); /* try to activate section */
8  }
9
10 inline void grant(sentry_t *gate) {
11     gate->lock = 0;                        /* deactivate section */
12 }
13
14 inline chain_t *order(sentry_t *gate) {
15     return gate->wait.head.link; /* next DPC to be processed */
16 }
17
18 extern void flush(sentry_t *); /* process all pending DPCs */
19 extern sentry_t slih;         /* kernel-global guardian */
```

```
1  inline int FAS(int *ref, int val) {
2      int aux;
3      asm volatile(
4          "xchgl %0, %1"          /* atomic read-write action */
5          : "=q" (aux), "=m" (*ref)
6          : "r" (val), "m" (*ref)
7          : "memory", "cc");
8      return aux;
9  }
```

```
1  inline int FAS(int *ref, int val) {
2      int aux;
3      asm volatile(
4          "xchgl %0, %1"          /* atomic read-write action */
5          : "=q" (aux), "=m" (*ref)
6          : "r" (val), "m" (*ref)
7          : "memory", "cc");
8      return aux;
9  }
```

- darauf und auf die Implementierung eines DPC (S. 129) basierende Kompilierung⁵ von `enter` (S. 94) liefert:

```
10  _enter:
11      movl    4(%esp), %eax      # get pointer to detent flag
12      movl    $1, %ecx          # get target activity state
13      ## InlineAsm Start
14      xchgl   %ecx, _slih        # exchange with sentry lock
15      ## InlineAsm End
16      movl    %ecx, (%eax)      # save former activity state
17      retl
```

⁵`gcc -O3 -m32 -static -fomit-frame-pointer -S`